**A FLORESTA**

A

floresta ao redor da cidade élfica pode ser muito perigosa para aqueles que não prestam atenção aos mínimos detalhes. Desde farfalhar de folhas até suspiros do vento, tudo pode indicar que algo pretende lhe fazer mal. Os elfos sabem disso, portanto, alguns foram enviados para ajudar os aventureiros que têm como missão encontrar as criaturas que foram contaminadas.

Não precisaram andar muito para encontra-los. Barulhos de trote foram ouvidos pelos aventureiros e então se prepararão para seguir as criaturas. Andarão por muito tempo seguindo as criaturas adentro da floresta até que enfim, a entrada de uma caverna será avistada e, lá dentro, um grande mal se prepara.

A floresta passa muitas sensações estranhas no grupo, desde enjoos a dores de cabeça. Alguns testes de sanidade devem ser feitos conforme avançam pela caverna. Corredores sem luz cruzam o interior da caverna e fazem dela um grande labirinto para quem não a conhece. Um odor de enxofre começa a exalar quando as criaturas enfeitiçadas se aproximam.